СОГЛАСОВАНО:	УТВЕРЖДЕНО:
Начальник отдела дополнительного образования, воспитания детей и молодежи департамента образования, науки и молодежной политики Воронежской области	Директор государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Воронежской области «Центр инженерных компетенций детей и молодежи «Кванториум»
_____В.В. Фролов	_____А.И. Фролов
«___» _____ 2022 г.	«___» _____ 2022 г.

Положение
о проведении регионального марафона «Беспилотный Аэро Тур Учебных Технологий» (Б.А.Т.У.Т.)

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения регионального марафона «Беспилотный Аэро Тур Учебных Технологий» (Б. А. Т. У. Т.) (далее – Марафон).

1.2. Организацию и проведение Марафона осуществляет Департамент образования, науки и молодежной политики Воронежской области.

1.3. Марафон проводится в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации «Об образовании в Российской Федерации» №273-ФЗ от 29.12.2012 г. (в ред. 02.07.2021 г.) часть 2 статья 77 и направлен на повышение интереса обучающихся к направлениям проектирования и управления моделями летательных аппаратов, а также выявление и развитие у обучающихся творческих способностей в авиастроительной деятельности.

1.4. Задачи Марафона:

- выявление талантливой молодежи;

– стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных технологий в авиастроительной деятельности;

– знакомство участников с современными компьютерными интерактивными технологиями с целью их применения в учебной и профессиональной деятельности;

– профориентация обучающихся образовательных учреждений.

1.5. В настоящем Положении используются следующие основные понятия:

Положение – документ, устанавливающий статус Фестиваля, требования к участникам, порядок проведения и подведения итогов Фестиваля, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников.

Организатор – юридическое лицо, осуществляющее прием и обработку заявок участников, разработку заданий, проведение и подведение итогов Марафона (ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум», далее – ДТ «Кванториум»).

Оргкомитет – круг лиц, состоящий из сотрудников ДТ «Кванториум», созданный для подготовки и проведения Марафона, а также экспертов и приглашенных специалистов-партнеров.

Партнер – юридическое лицо, оказывающее организационную, экспертную, финансовую, информационную и иную поддержку Марафона.

Участник – учащийся образовательного учреждения, подавший заявку в соответствии с требованиями Положения.

Команда – группа участников, объединившихся для решения кейса в соответствии с требованиями Положения.

Наставник – физическое лицо старше 18 лет, отвечающее за своевременность прохождения участниками всех этапов Марафона и верификацию предоставляемых документов, а также путём советов и рекомендаций направляющий работу Участника или Команды.

Кейс – описание реальной ситуации, оформленное в виде конкурсного задания.

Победитель – участник или команда, набравшие наибольшее количество баллов в каждом из направлений по результатам оценки экспертной комиссии.

Эксперт – специалист, обладающий необходимыми компетенциями для оказания помощи в организации и проведении Фестиваля, а также для оценки результатов выполнения конкурсных заданий.

Экспертная комиссия – круг лиц, состоящий из экспертов, привлеченных организатором в целях оценки решения кейсов участниками Фестиваля.

2. Порядок участия в Фестивале

2.1. К участию в Марафоне приглашаются учащиеся образовательных учреждений в возрасте 10 - 17 лет.

2.2. Участие в Марафоне возможно индивидуально.

2.3. Один участник может подать заявку только в одном направлении.

2.4. Участник из младшей возрастной категории может подать заявку на участие в старшей возрастной категории, при наличии знаний и навыков в данной области. Подача заявок участниками старшей возрастной категории для участия в младшей возрастной категории не допустимо.

2.5. Для участия в Марафоне необходимо до 23:59 24 апреля 2022 года подать предварительную заявку, https://forms.yandex.ru/u/625e9b07085269c141e1d8de/, прикрепив к ней:

- согласие на обработку персональных данных (Приложение № 1);
- согласие на обработку персональных данных несовершеннолетнего, разрешенных субъектом персональных данных для распространения (Приложение № 2).

2.6. Официальная регистрация производится после получения Организатором заявки и документов, указанных в п. 2.5 Положения, подписанных официальным представителем участника Марафона и сохранённых в формате *.pdf или *.jpg.

2.7. Участники, не предоставившие обязательную информацию согласно пункту 2.5, не допускаются Организатором к участию в Марафоне.

2.8. Персональные данные, добровольно предоставляемые участником, используются в целях проведения Марафона.

2.9. Обработка персональных данных участников, а именно их сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение, использование, блокирование и др. производится в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» от 27.07.2006 г. №152-ФЗ.

3. Порядок проведения Марафона

3.1. Марафон проводится в период с 25 по 29 апреля 2022 года в смешанном формате с применением дистанционных образовательных технологий на платформе Discord.

3.2. Марафон проводится согласно программе проведения (Приложение № 3) и включает в себя:

3.2.1. Образовательную часть в формате мастер-классов с применением дистанционных образовательных технологий на платформе Discord.

3.2.2. Соревновательную часть в формате решения кейсов в соответствии с возрастной категорией по направлениям:

- кейс «Игра в Scratch» (10-13 лет);
- кейс «Экстремальный полёт» (12-17 лет);
- кейс «Аэро-викторина» на языке программирования Python (14-17лет);
- кейс «Дрон-доставщик – преодоление трассы с препятствиями на дроне с грузом (14-17 лет);
- кейс «Модель» - создание игры кликер "Коптер - экспресс" по заданным параметрам (12-17 лет).

3.3. Выбранное направление кейса и возрастная категория закрепляются за участником на всё время проведения Марафона и не подлежат изменению.

3.4. Кейсы после подтверждения регистрации в соответствии с п. 2.5 Положения на адреса электронной почты, указанные при регистрации.

3.5. В случае указания некорректных адресов электронной почты при регистрации Организатор не несет ответственность за своевременное предоставление кейсов.

3.6. Результаты решения кейсов участники направляют до указанных даты и времени для каждого направления на электронную почту orgotdel.kvantorium@mail.ru. Кейсы, направленные позднее, к рассмотрению не принимаются.

3.7. Участники Марафона пользуются собственной компьютерной техникой с установленным программным обеспечением, и мобильными устройствами, необходимыми для участия в Марафоне.

4. Требования к оформлению результатов решения кейсов Марафона

4.1. Результатом решения кейсов является:

− видео в формате mp4 с результатом работы (для направлений кейса «Игра в Scratch» и кейса «Экстремальный полёт»);

− архив с решением кейса по выбранному направлению (для кейса «Игра в Scratch»;

− презентация о ходе выполнения кейса (для всех направлений);

- кейс считается выполненным при предоставлении программного продукта, видео-записи экрана с демонстрацией окна запущенной программы, а также комментариев по функционалу программы (в текстовом виде) (для кейса «Аэро-викторина» на языке программирования Python).

4.2. Редактирование и повторная отправка выполненного кейса организаторам не допускается.

5. Состав экспертной комиссии и критерии оценки конкурсных заданий

5.1. Состав Экспертной комиссии определяет оргкомитет Марафона и формирует его из организаторов и приглашенных представителей от компаний-партнеров, в который входят специалисты из области науки и техники, молодежной политики, научно-исследовательской, инженерной и проектной

деятельности, предпринимательства, представителей образовательных организаций различного уровня, педагогов общеобразовательных организаций, детских технопарков «Кванториум» и других организаций, занимающихся работой с детьми и молодежью в области развития научно-исследовательского, инженерного и технического творчества, а также эксперты реального промышленного сектора.

5.2. Экспертная комиссия не менее чем из трёх человек проверяет каждое задание отдельно с выставлением баллов по заявленным критериям, указанных в кейсах и направленных участникам (Приложение №4).

6. Порядок подведения итогов и награждения победителей Марафона

6.1. Участие в образовательной части не оценивается, места не распределяются.

6.2. Итоги дистанционной соревновательной части Марафона подводятся экспертами по каждому направлению отдельно, на основании оценки решений кейсов участников, независимо друг от друга. Результаты в бальном виде суммируются.

6.3. Выполненные кейсы, не соответствующие условиям Марафона, не принимаются к рассмотрению.

6.4. Победители очной соревновательной части определяются в соответствии с критериями, указанных в Приложении №4 настоящего Положения и награждаются сувениром.

6.5. Количество призёров определяет оргкомитет.

6.6. Победитель в каждом направлении получает диплом первой степени, призёры – диплом второй и третьей степени. Все остальные участники получают сертификаты участников (в электронном виде).

6.7. Благодарности наставникам предоставляются только за подготовку победителей и призёров Марафона.

6.8. Награждение будет проходить 29 апреля 2022 года в 10:00.

7. Контакты для связи

7.1. Контактное лицо для получения дополнительной информации о проведении Марафона: Полухина Екатерина Игоревна, педагог-психолог ДТ «Кванториум», телефон: +7 (473) 207-27-01, +7 (903) 654-56-03.

7.2. Информация о проведении Марафона размещается:

- в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/kvantorium36;
- на официальном сайте ДТ «Кванториум» https://kvantoriumvrn.ru.

8. Заключительные положения

8.1. Участие в Марафоне является подтверждением того, что участники согласны с настоящим Положением.

8.2. В случае несоблюдения порядка участия и проведения Марафона оргкомитет имеет право дисквалифицировать участника, либо команду, в которую входит участник.

8.3. Организатор Марафона вправе вносить в одностороннем порядке изменения в настоящее Положение.

8.4. Правообладателем всех разработанных решений является Организатор Марафона.

8.5. Вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются в рамках сложившейся ситуации в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и локальными нормативными актами ДТ «Кванториум».

Приложение № 1
к Положению о проведении
регионального марафона «Беспилотный
Аэро Тур Учебных Технологий»
(Б. А. Т. У. Т.)

Форма согласия на обработку персональных данных

Я, _____,
(Ф.И.О. родителя (законного представителя)

проживающий(-ая) по адресу: _____
_____

паспорт _____№_____, выдан ___.____._____ г. _____
_____,

являясь законным представителем _____
(Ф.И.О. обучающегося)

документ удостоверяющий личность _____№_____, выдан ___.____._____ г.
_____,

проживающего (-ей) по адресу: _____
_____,

в соответствии с требованиями статьи 9 Федерального закона от 27.07.2006 г. №152-ФЗ «О персональный данных» даю свое согласие на обработку персональных данных, а именно:

- фамилия, имя, отчество родителя (законного представителя);
- сведения о паспорте родителя (законного представителя) (серия, номер, дата и место выдачи);
- место жительства;
- номер телефона;
- фамилия, имя, отчество ребенка;
- дата рождения ребенка;
- сведения о документе, удостоверяющем личность ребенка (серия, номер, дата и место выдачи);
- место жительства ребенка;
- сведения о записи на программы дополнительного образования и/или программы спортивной подготовки и их посещения,

поставщику образовательных услуг ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум», юридический адрес которого: 394029 г. Воронеж, ул. Щорса, д. 164, в целях участия в открытом межрегиональном фестивале VR/AR технологий. Предоставляю право осуществлять обработку с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, предоставление персональных данных иным участникам системы персонифицированного дополнительного образования в целях, определенных настоящим согласием, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Данное Согласие действует с момента подписания и до истечения сроков, установленных действующим законодательством Российской Федерации, а также может быть отозвано по письменному заявлению.

«____» _____ 2022 г. _____ /_____/
(дата, месяц, год) (подпись) (расшифровка подписи)

Приложение № 2
к Положению о проведении
регионального марафона «Беспилотный
Аэро Тур Учебных Технологий»
(Б. А. Т. У. Т.)

Директору
ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум»
А.И. Фролову
от _____
_____
паспорт серии _____ № _____
выдан «____» _____ года
_____
зарегистрированного(ой) по адресу:
_____
_____
адрес электронной почты:
_____
номер телефона:
_____

Форма согласия на обработку персональных данных несовершеннолетнего, разрешенных субъектом персональных данных для распространения

Настоящим я, _____, руководствуясь статьей 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», заявляю о согласии на распространение ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум» (394029, г. Воронеж, ул. Щорса, д. 164; ОГРН:1033600029528 ИНН: 3663025816) персональных данных моего ребенка _____, с целью размещения информации
(Ф.И.О. несовершеннолетнего, дата рождения)

на официальном сайте образовательного учреждения и страницах в социальных сетях в следующем порядке:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешаю к распространению (да/нет)	Разрешаю к распространению неограниченному кругу лиц (да/нет)	Условия и запреты	Дополнительные условия
общие персональные данные	фамилия	да	да		
	имя	да	да		
	отчество	да	да		

	год рождения	да	да		
	месяц рождения	да	да		
	дата рождения	да	да		
	место рождения	да	да		
	адрес	да	да		
биометрические персональные данные	цветное цифровое фотографическое изображение лица	да	да		
	видеоматериалы	да	да		

Сведения об информационных ресурсах ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум», посредством которых будут осуществляться предоставление доступа неограниченному кругу лиц и иные действия с персональными данными субъекта персональных данных:

Информационный ресурс	**Действия с персональными данными**
http://kvantoriumvrn.ru/ https://vk.com/kvantorium36 https://www.youtube.com/c/KvantoriumVrn http://кванториумроссошь.рф https://vk.com/kvantoriumrossosh https://ok.ru/kvantoriumrossosh	Предоставление сведений неограниченному кругу лиц

Настоящее согласие дано мной добровольно и действует в течение неопределенного срока.

Оставляю за собой право потребовать прекратить распространять персональные данные моего ребенка. В случае получения требования ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум» обязано немедленно прекратить распространять персональные данные, а также сообщить перечень третьих лиц, которым персональные данные были переданы.

«____» _____ 2022 г. _____ /_____/

(дата, месяц, год) (подпись) (расшифровка подписи)

Приложение № 3
к Положению о проведении
регионального марафона «Беспилотный
Аэро Тур Учебных Технологий»
(Б. А. Т. У. Т.)

Программа проведения регионального марафона «Беспилотный Аэро Тур Учебных Технологий» (Б. А. Т. У. Т.)

Дата проведения	Время проведения	Мероприятие	Описание	Возрастная категория	Формат
25 апреля 2022	13:00	Мастер-классы в формате видео на официальной странице «ВКонтакте» и на платформе Discord	«Знакомство с Аэро» (ВКонтакте)	10+	Дистанционная образовательная часть
25 апреля 2022	12:00-18:00	Мастер-класс	Полёт с FPV	12-17 лет	Очная образовательная часть
26 апреля 2022	10:00	Мастер-классы в формате видео на официальной странице «ВКонтакте» и на платформе Discord	«Игра в Scratch» (ВКонтакте)	10+	Дистанционная образовательная часть
	12:00		«Игра в Python» (ВКонтакте)	10+	
26 апреля 2022	12:00	Мастер-класс	«Создание рамы коптера в Tinkercad»	12-17 лет	Очная образовательная часть
26 апреля 2022	13:00	Кейс «Модель»	Создание игры - кликер "Коптер - экспресс" по заданным параметрам	12-17 лет	Очная соревновательная часть
26 апреля-28 апреля 2022	12:00 – 19:00	Решение кейсов	Кейс «Игра в Scratch»	10-13 лет	Дистанционная соревновательная часть
26 апреля-28 апреля 2022	12:00-21:00	Решение кейсов	Кейс «Аэро-викторина» на языке программирован	14-17 лет	Дистанционная соревновательная часть

			ия Python		
26 апреля – 28 апреля 2022	10:00 – 23:59	Решение кейсов	Кейс «Экстремальный полёт»	12-17 лет	Дистанционная соревновательная часть
27 апреля 2022	10:00	Мастер-классы в формате видео на официальной странице «ВКонтакте» и на платформе Discord	«Пилотаж» (ВКонтакте)	10+	Дистанционная образовательная часть
27 апреля 2022	12:00	Мастер-классы для обучающихся и преподавателей сузов, вузов технической направленности	Создание рамы коптера в Компас 3D	-	Дистанционная образовательная часть
27 апреля 2022	14:00	Мастер-классы для обучающихся и преподавателей сузов, вузов технической направленности	Применение БПЛА в современном мире	-	Дистанционная образовательная часть
27 апреля-28 апреля 2022	10:00 – 23:59	Решение кейсов	Кейс «Экстремальный полёт»	12-17 лет	Дистанционная соревновательная часть
28 апреля 2022	12:00	Дрон-доставщик	Необходимо пролететь трассу с препятствиями на дроне с грузом	14-17 лет	Очная соревновательная часть
29 апреля 2022	12:00	Мастер-классы в формате видео на официальной странице «ВКонтакте» и на платформе Discord	«Обучение автономному пилотированию» (Discord)	14+	Дистанционная образовательная часть

Приложение № 4
к Положению о проведении
регионального марафона «Беспилотный
Аэро Тур Учебных Технологий»
(Б. А. Т. У. Т.)

Критерии оценивания решений кейсов регионального марафона «Беспилотный Аэро Тур Учебных Технологий» (Б. А. Т. У. Т.)

Направление	**Критерий**	**Выполненные условия**	**Баллы**
кейс «Экстремальный полёт» (12-17 лет)	**Продолжительность видео**	**Продолжительность видео не соответствует условию кейса**	**0**
		Продолжительность видео соответствует условию кейса	**1**
	Элемента пилотажа дрона 1	Элемент не выполнен	**0**
		Элемент выполнен с ошибками	**1**
		Элемент выполнен без ошибок	**2**
	Элемента пилотажа дрона 2	Элемент не выполнен	**0**
		Элемент выполнен с ошибками	**1**
		Элемент выполнен без ошибок	**2**
	Элемента пилотажа дрона 3	Элемент не выполнен	**0**
		Элемент выполнен с ошибками	**1**
		Элемент выполнен без ошибок	**2**
	Элемента пилотажа дрона 4	Элемент не выполнен	**0**
		Элемент выполнен с ошибками	**1**
		Элемент выполнен без ошибок	**2**
	Элемента пилотажа дрона 5	Элемент не выполнен	**0**
		Элемент выполнен с ошибками	**1**
		Элемент выполнен без ошибок	**2**
	Фристайл	Фристайл отсутствует	**0**
		Фристайл присутствует, но элементы выполнены с ошибками	**1**
		Фристайл присутствует, элементы выполнены без ошибок	**2**
	Монтаж видео	Видео представлено в виде нарезки элементов пилотажа	**0**
		Видео снято одним цельным видео полёта дрона	**1**
кейс «Аэро-викторина» на языке программирования Python (14-17лет	**Графический интерфейс**	Графический интерфейс отсутствует	**0**
		Графический интерфейс представлен, работает некорректно	**1**
		Графический интерфейс представлен, работает корректно	**2**
	Окно приветствия	Окно приветствия отсутствует	**0**
		Окно приветствия присутствует, работает некорректно	**1**
		Окно приветствия присутствует, работает корректно	**2**
	Вопросы викторины	Содержит менее вопросов	**0**

		Содержит 7 и более вопросов	**1**
	Удаление виджетов	Виджеты наслаиваются друг на друга	**0**
		Присутствует удаление виджетов, выполнены некорректно	**1**
		Присутствует удаление виджетов, выполнены корректно	**2**
	Позиционирование	Новый вопрос викторины появляется не на месте старого	**0**
		Новый вопрос викторины появляется на месте старого	**1**
	Шрифт вопросов викторины	Элементы выполнены разным шрифтом или разным размером	**0**
		Элементы выполнены одинаковым шрифтом и одинаковым размером	**1**
	Ответы на вопросы	Не соответствуют условиям кейса	**0**
		Соответствуют условиям кейса, выполнены с ошибкой	**1**
		Соответствуют условиям кейса, выполнены корректно	**2**
	Синтаксис	Присутствуют синтаксические ошибки, программа не запускается	**0**
		Присутствуют логические ошибки кода, программа запускается, но работает некорректно	**1**
		Отсутствие синтаксических и логических ошибок, программа запускается, работает корректно	**2**
	Комментарии к коду	Комментарии отсутствуют или не соответствуют описанию кода	**0**
		Комментарии присутствуют, имеют верную смысловую нагрузку	**1**
	Видео	На видео не ясно представлен процесс работы программы или видео снято несколькими дублями, присутствует монтаж	**0**
		На видео чётко представлена корректная работа программы, видео снято одним дублем, отсутствует монтаж	**1**
кейс «Дрон-доставщик – преодоление трассы с препятствиями на дроне с грузом (14-17 лет)	**Лучший результат по времени**		**2**
	Касание препятствий	2 и более касаний Препятствий	**0**
		1 касание Препятствия	**1**
		0 касаний Препятствия	**2**
	Потеря груза	Потеря груза 2 и более раз	**0**
		Потеря груза 1 раз	**1**
		Потеря груза 0 раз	**2**
	Прохождение трассы	Трасса пройдена частично пропущено 2 или более препятствий	**0**
		Трасса пройдена частично пропущено 1	**1**

		Трасса пройдена полностью	**2**
кейс «Модель» - создание игры кликер "Коптер - экспресс" по заданным параметрам (12-17 лет)	**Исполнение модели объединением**	Модель выполнена из разных стандартных деталей без объединения	**0**
		Модель выполнена из разных стандартных деталей, объединённых между собой частично	**1**
		Модель выполнена из разных стандартных деталей объединённых между собой в одну единую модель	**2**
	Использование прозрачных стандартных деталей	Не использовались прозрачные детали для создания элементов БПЛА	**0**
		Использовались прозрачные детали для создания элементов БПЛА	**1**
	Детализация детали	Отсутствие изменения дополнительных настроек стандартных деталей	**0**
		Наличие изменения дополнительных настроек стандартных деталей	**1**
		Не использован инструмент выравнивания	**0**
		Использован инструмент выравнивания	**1**
	Количество стандартных деталей	В модели использовалось меньше 20 стандартных деталей	**0**
		В модели использовалось более 20 стандартных деталей, использованы детали не несущие функциональную нагрузку	**1**
		В модели использовалось меньше 20 стандартных деталей, все использованные детали несут функциональную нагрузку	**2**
	Внешний вид детали	Модель выполнена неаккуратно и не выглядит законченной	**0**
		Модель выполнена неаккуратно или выглядит не законченной	**1**
		Модель выполнена аккуратно и выглядит законченной	**2**
	Модель БПЛА	Модель соответствует условию задания кейса	**0**
		Модель не соответствует условию задания кейса	**1**
кейс «Игра в Scratch» (10-13 лет)	**Запуск программы**	не запускается	**0**
		запускается	**1**
	Соответствие конкурсной работы заявленной темы	проект Scratch не соответствует конкурсному заданию	**0**
		проект Scratch соответствует конкурсному заданию	**1**
	Оригинальность идеи проекта и содержание	полностью повторяет сюжет произведения	**0**
		внесены свои значительные элементы	**1**

		в оригинальный сюжет	
		сюжет не повторяет оригинальное произведение (или полностью своя история)	**2**
	Оформление титульного листа	в проекте отсутствует титульный лист	**0**
		проект содержит титульный лист, но отсутствует хотя бы один из указанных пунктов: названия проекта, ФИО участника	**1**
		проект содержит титульный лист с указанием: названия проекта, ФИО участника	**2**
	Рациональное использование команд кода	команды кода используются нерационально (чрезмерное количество использованных команд без необходимости)	**0**
		количество команд кода используется рационально	**1**
	Грамотность алгоритма работы команд кода / бесперебойность работы проекта	проект работает неверно из-за ошибок в составлении команд кода	**0**
		проект работает без сбоев, но присутствуют некритичные ошибки в составлении команд кода	**1**
		командный код написан грамотно, проект работает без сбоев	**2**
	Уровень проработанности	решение не может рассматриваться как удовлетворительное	**0**
		недостаточный уровень проработанности решения	**1**
		задача решена полностью и подробно, с решением задачи, выполнением всех необходимых элементов	**2**
	Использование элементов мультимедийности	объекты не используются	**0**
		импортированы из библиотеки объектов	**1**
		созданы новые объекты	**2**
	Используются разные костюмы для всех героев	1 костюм	**0**
		2-5 костюмов	**1**
		6 и более	**2**
	Наличие музыкальных эффектов	музыкальное сопровождение не используется	**0**
		музыкальное сопровождение используется уместно теме проекта	**1**
	Наличие в проекте записи своего голоса и использование его в Scratch	запись голоса не используется	**0**
		запись голоса используется	**1**
	Диалоги, смысловая реализация	больше половины диалогов не раскрывают сюжет	**0**
		больше половины диалогов раскрывают сюжет	**1**

		больше половины диалогов раскрывают сюжет	**2**
	Финальная заставка	нет	**0**
		есть	**1**
	Анимация спрайта	анимация движения спрайта отсутствует	**0**
		анимация движения спрайта выполнена	**1**