

СОГЛАСОВАНО:
Начальник отдела дополнительного образования и воспитания детей и молодежи департамента образования, науки и молодежной политики Воронежской области

УТВЕРЖДАЮ: Директор государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Воронежской области «Центр инженерных компетенций детей и молодежи «Кванториум»

_____ В.В. Фролов

_____ И.А.Коржик

«__» _____ 2019 г.

«__» _____ 2019 г.



Положение о проведении регионального конкурса «IT-Хакатон»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения регионального конкурса «IT-Хакатон» (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон представляет собой короткое, динамичное, соревновательное мероприятие (конкурс), проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и разработки прототипов будущих продуктов с использованием технологий дополненной и виртуальной реальности.

1.3. Хакатон проводится государственным бюджетным учреждением дополнительного образования Воронежской области «Центр инженерных компетенций детей и молодежи «Кванториум» при поддержке воронежской мультипликационной студии «Wizart Animation» и компании «Antilatency».

1.4. Хакатон проводится в целях выявления и развития у обучающихся творческих способностей и интереса к проектной, инженерно-технической, изобретательской, творческой деятельности, пропаганды научных знаний и достижений, повышения интереса к направлениям релевантным сквозным цифровым технологиям.

Задачи Хакатона:

- выявление талантливой молодежи;
- стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий;
- развитие IT-компетенции и навыков программирования;
- формирования целостного представления о сферах применения и возможностях IT технологий.

1.5. Хакатон проводится по следующим тематическим направлениям:

- компьютерная графика. Партнер направления - студия «Wizart Animation»;
- виртуальная реальность (разработка в Unity для системы трекинга). Партнер направления - компания «Antilatency».

1.6. В настоящем Положении используются следующие основные понятия:

Организатор – государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Воронежской области «Центр инженерных компетенций детей и молодежи «Кванториум» (далее - ДТ «Кванториум» г. Воронеж).

Партнер – юридическое лицо, оказывающее организационную, экспертную, финансовую, информационную и иную поддержку Хакатона.

Участники – дети, которым на момент проведения Хакатона исполнилось 11 лет и до 18 лет включительно, и на период учебного года – обучающиеся с 5 по 11 классы образовательных учреждений Воронежской и Самарской областей, действующие от своего имени и решившие в ходе Хакатона конкурсное задание в команде в соответствии с требованиями настоящего Положения. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

Команда – группа Участников в количестве от двух до трех человек, подавших заявку на участие в Хакатоне и объединившихся для выполнения задания в соответствии с требованиями настоящего Положения. Участники команды могут быть разного возраста.

Капитан команды – лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, полномочное получать от лица Команды Приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Хакатона.

Победители – команды, чьи Результаты признаны лучшими в каждой из Номинаций по результатам оценки Жюри.

Задание – требования к содержанию результата и порядку его передачи организатору, указанные в настоящих Правилах и условиях, размещенные в официальной группе вконтакте Хакатона.

Результат – итог выполнения задания, показанный участником или его командой на финальной презентации проектов Хакатона в течение срока, указанного в настоящих Правилах и на сайте мероприятия.

Жюри – круг лиц, состоящий из экспертов, привлеченных организатором в целях оценки результатов участников Хакатона.

Менторы, эксперты – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения Задания.

1.7. Организатор Хакатона вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Положение.

1.8. Информация о проведении Хакатона, актуальная программа проведения, конкурсные задания публикуются в группе вконтакте (<https://vk.com/kvantorium36>) и на официальном сайте ДТ «Кванториум» г. Воронеж (<http://kvantoriumvrn.ru/>).

2. Порядок регистрации Команд.

2.1. Регистрация Команд проводится с 31.10.2019 по 14.11.2019 посредством Google-формы.

2.2. При регистрации Команды подтверждают своё согласие с условиями Хакатона, определенными в настоящем Положении.

2.3. Повторная регистрация Команды запрещается. В случае обнаружения попытки двойной регистрации Команды на Хакатон Организатор оставляет за собой право на любом этапе подготовки и проведения Хакатона дисквалифицировать Команды и отстранить их от участия в Хакатоне.

2.4. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право отказаться от участия в Хакатоне, изменить состав и количество участников команды, сменить ранее заявленную концепцию и основную идею проекта, не нарушая условий Положения о Хакатоне, до начала Хакатона (16 ноября 2019 года). Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организатора посредством электронной почты.

3. Порядок проведения Хакатона.

3.1. Хакатон проводится в период с 16.11.2019 года по 17.11.2019. Общее время, отведенное на работу над проектами, составляет 8 (восемь) часов.

3.2. На место проведения Хакатона (г. Воронеж, пр. Труда, 65) участники прибывают самостоятельно.

3.3. Команда либо участник, прибывшая на площадку проведения Хакатона позже времени, указанного в п.4.2 (не уведомив Организатора), лишается права принимать участие в очном соревновании.

3.4. Для участия в Хакатоне Командам разрешено использовать собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в Хакатоне.

3.5. Организатор предоставляет Командам: компьютерную технику с установленным программным обеспечением; доступ в сеть Интернет; точки для подключения электропитания; свободный доступ к местам общего пользования.

3.6. Менторы осуществляют: консультационную помощь Командам по техническим аспектам создания программного продукта в ходе Хакатона; контроль за соблюдением Командами условий Хакатона; контроль за соблюдением общественного порядка.

3.7. Командам запрещается: использовать программное обеспечение, нарушающее работу систем Организатора Хакатона и создающее возможность изменения результатов Конкурса.

3.8. В случае систематического нарушения общественного порядка либо несоблюдения правил Хакатона Ментор как представитель Организатора имеет право дисквалифицировать Участника либо Команду, в которую Участник входит, и удалить дисквалифицированных Участников с площадки проведения Хакатона.

3.9. Команда, Участники которой покинули площадку проведения Хакатона на срок свыше трех часов, сохраняет право презентации проекта Жюри, лишаясь при этом права стать Победителем в любой из Номинаций.

4. Требования к оформлению отчетов по конкурсным заданиям

4.1. Конкурсное задание считается полностью выполненным в случае демонстрации функционирующего прототипа или прототипа, полностью удовлетворяющего условиям конкурсного задания, а также в случае подготовки презентации о результатах работы над конкурсным заданием и ее очной публичной защите.

4.2. В описательной части необходимо отразить следующие вопросы:

- формулировка конкурсного задания;
- цель Команды;
- описание использованных в проекте методов и оборудования;
- описание основных результатов.

4.3. Презентация к защите должна быть подготовлена в PowerPoint или Prezi, в ней должны быть отражены содержание конкурсного задания с учетом вопросов описательной части, отраженных в лаконичной форме с использованием необходимых иллюстративных материалов, результаты разработки, обоснования технического задания и дизайна приложения (не более 7 слайдов, регламент выступления – не более 5 минут).

4.4. Титульные страницы отчета и презентации должны содержать:

- ФИО, контактные данные участников Команды;
- название образовательной организации, класс;
- тематическое направление Хакатона, название конкурсного задания.

При использовании в работе литературы, материалов сети «Интернет» необходимо включить их в текстовый отчет.

5. Состав экспертной комиссии и критерии оценки конкурсных заданий.

5.1. Конкурсная комиссия формируется из экспертов Организаторов и приглашенных экспертов.

5.2. Экспертная группа не менее чем из 3 человек проверяет каждое задание отдельно с выставлением баллов по заявленным критериям (см. в Приложении 1).

6. Порядок подведения итогов Хакатона и награждение Победителей.

6.1. Итоги Хакатона подводятся на основании оценки Результатов Жюри.

6.2. Победителем может стать любая Команда, решившая конкурсное задание и представившая отчет в установленной форме в соответствии с настоящим Положением, удовлетворяющий целям и задачам Хакатона.

6.3. Работы, не соответствующие условиям Хакатона, приниматься к рассмотрению Жюри не будут.

6.4. Награждение победителей Хакатона проводится 17 ноября 2019 года в 16:00 по адресу: пр. Труда, 65.

6.5. Участники конкурса, представившие лучшие работы на финальном очном туре, награждаются:

- дипломами от Организаторов;
- призами от Партнеров.

7. Прочие условия.

7.1. Персональные данные, добровольно предоставляемые Участником, используются в целях проведения Конкурса.

7.2. Факт участия в Конкурсе означает, что Участник Конкурса дает свое согласие на обработку своих персональных данных такие данные как: фамилия, имя, отчество, дата рождения, полный адрес проживания, индекс, контактный телефон, адрес электронной почты, копия паспорта или копия свидетельства о рождении, и иные запрашиваемые документы. Участник дает согласие на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение, блокирование, уничтожение Организатором персональных данных исключительно для целей проведения конкурса, публикации результатов конкурса, выдачи призов. Данное согласие действует в течение 2 (двух) лет с даты требования (уведомления) Участника Организатором. Участник вправе отозвать согласие на обработку своих персональных данных, направив уведомление Организатору конкурса в письменной форме в соответствии с законодательством Российской Федерации.

7.3. Участие в Конкурсе является подтверждением того, что Участники согласны с настоящим Положением.

8. Контакты для связи.

8.1. Положение о Конкурсе, а также результаты Хакатона публикуются в группе ВКонтакте и на официальном сайте ДТ «Кванториум» г. Воронеж.

8.2. Дополнительную информацию о проведении Хакатона можно узнать по телефону: (473) 207-27-01, +7(950) 751-74-41, контактное лицо – Самарец Наталья Анатольевна, менеджер по управлению проектами ГБУ ДО ВО «ЦИКДиМ «Кванториум».

Критерии оценивания решений конкурсных заданий

1. Командная работа
 - 0 – в команде нет четкого распределения ролей и зон ответственности, большая часть работы сделана одним из членов команды или наставником;
 - 1 – в команде распределены роли и зоны ответственности, однако есть отдельные участники команды, чье присутствие в команде номинально – они переложили свои задачи на других участников;
 - 2 – в команде распределены роли и зоны ответственности, работа над проектом проведена в соответствии с этим распределением, каждый из участников команды внес свой вклад в результаты работы над проектом.
2. Качество разработки (макет, интерфейс, дизайн, функциональность)
 - 0 – приложение не работоспособно на уровне прототипа и не выполняет заявленные в конкурсном задании функции;
 - 1 – приложение работоспособно на уровне прототипа и частично выполняет заявленные в конкурсном задании функции;
 - 2 – приложение полностью работоспособно на уровне прототипа и выполняет заявленные в конкурсном задании функции.
3. Описание использованных для решения задания методов и оборудования
 - 0 – описание отсутствует;
 - 1 – описание представлено не в полном объеме;
 - 2 – описание есть.
4. Оформление презентации и защита решения
 - 4.1. Презентация наглядно и понятно раскрывает всю необходимую информацию
 - 0 – презентация отсутствует;
 - 1 – презентация сложна для восприятия;
 - 2 – презентация понятна и раскрывает всю информацию.
 - 4.2. Очная защита решения
 - 0 – нарушен регламент выступления, нет ответов на дополнительные вопросы от жюри, выступление не раскрывает решения проблемы;
 - 1 – выдержан регламент выступления, нет ответов на дополнительные вопросы от жюри, выступление раскрывает решение проблемы;
 - 2 – выдержан регламент выступления, даны ответы на дополнительные вопросы от жюри, выступление раскрывает решение проблемы.